TP 2A TP

## Etude d'un mouvement parabolique dans le champ de pesanteur de Tatouine

T-SI

<u>Compétences</u> exigibles : - Utiliser des capteurs ou une vidéo pour déterminer les équations horaires du mouvement du centre de masse d'un système dans un champ uniforme. Etudier l'évolution des énergies cinétiques, potentielle et mécanique

- Représenter, à partir de données expérimentales variées, l'évolution des grandeurs énergétiques d'un système en mouvement dans un champ uniforme à l'aide d'un langage de programmation ou d'un tableur

« Angry Birds Star Wars » est une version du célèbre jeu vidéo qui met en scène les oiseaux en colère dans le monde de Star Wars. Les scènes sont-elles réalistes ?

Le but de ce TP est de modéliser la trajectoire d'un oiseau afin de savoir si les concepteurs du jeu ont utilisé les mêmes caractéristiques que celles de la Terre pour modéliser la planète Tatooine sur laquelle se déroule la partie. Vous devez donc déterminer l'intensité du champ de pesanteur de cette planète puis discuter de la valeur obtenue.

## Doc. 1 Matériel mis à disposition

- un ordinateur avec un logiciel de pointage *Pymecavideo* et sa notice simplifiée; un tableur *Regressi* et sa notice simplifiée
- une vidéo « tsitp2A VIDEO Angrybird.avi » relative au mouvement de l'oiseau

## Hypothèses:

- sur la vidéo, la hauteur des deux cubes bleus sur la droite est égale à 2,80 m.
- un oiseau rouge pèse environ 2,0 kg.



## Détermination de l'intensité de la pesanteur sur Tatooine

1. Rédiger un protocole expérimental utilisant les logiciels mis à disposition pour obtenir la courbe représent de l'altitude $y$ en fonction du temps $t$ , équation horaire qui s'écrit dans le cas d'une chute libre $y(t) = a \cdot t^2 + b \cdot t$ . Rappel : dans le cas d'une chute libre, le coefficient a vaut $-\frac{1}{2}$ . $g$ (avec $g$ l'intensité de la pesanteur).	
Γ	
	ANA

Appel n°1

Appeler le professeur pour lui présenter votre protocole ou en cas de difficulté

Une fois le pointage réalisé sous *Pymecavideo* puis les données transférées dans *Regressi*, ne pas oublier de sauvegarder votre tableau des données de pointage sous le format « Texte avec tabulation » **avec le nom « pointage. txt »** <u>dans votre dossier perso</u> (exporter les 3 grandeurs †, X1 et Y1).

Mettre en œuvre le protocole, recopier l'équation obtenue par modélisation <u>avec les valeurs numériques</u>.

REA

$oldsymbol{2}$ . En déduire la valeur de l'intensité du champ de pesanteur $g$ sur la planète Tatooine.										VAL	
<b>Doc. 2 Incertit</b> Les mesures de l'ir effectués sur la 1 dans le tableau ci-	ntensité d même vid	e pesante	ur gont é	té réalisé	•		•	•	•	_	
Mesure n°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
g (m.s <sup>-2</sup> )	9,8	9,9	9,7	10,1	10,3	9,8	9,9	9,7	10,2	10,0	
La valeur moyenne par la formule : u( 	$(g) = \frac{s}{\sqrt{N}}$	où s est l'	écart-typ	e expérin	nental de	la série d	e N mesui	res.	•		
										REA	
Appel n°2		Appeler le professeur pour lui présenter votre réponse									
										VAl	
Étude éner artir du fichier in olution des énergi Ouvrir le logiciel d Récupérer le pro rerface et enregis sier perso <u>au mên</u> Lire les grandes li Licompléter les ligétique Ec, de l'éne	nitial des des cinétiques des cinétiques de proper de pr	données « que, poten n. en lien ci- rogramme toù se tro rogramme 5,66 et 7	pointage tielle de   contre, c sous le n ouve votre pour le c 4 du prog	c.txt», on pesanteur copier l'er om <i>script</i> e fichier , comprendi ramme af	va utilise et mécar nsemble c <u>energies</u> pointage.n re (notam in d'obten	nique de l' des lignes s.py dans txt. ment les d ir simulta	oiseau en dans votre commento	fonction  https:// aires).  s représe	du temps  /bit.ly/P)	<u>/THONer</u> de l'énerg	
Appel n°3		Appeler le professeur pour lui présenter votre programme ou en cas de difficulté									
Exécuter le progr 6. Tracer, à la ma frottement de l'a	in, l'allure	des 3 co	urbes. D'o	nprimer le oprès ces	graphiqu tracés, di	e obtenu.		iger les fo	orces	ANA	
										REA	
			—— http	://lefevre.p	oc.free.fr —						